|  |  |
| --- | --- |
| Наименование | Улучшения успеваемости посредством внедрения элементов игры жанра ММО РПГ «World of VVSU» |
| Авторы | Бунин И., Вербицкий А., Гаврилов С., Мацебурский Д. |
| Заказчик | Администрация ВО ФГБОУ «Владивостокский государственный университет» |
| Руководитель | Лаврушина Е. |
| Тип | Прикладной (продуктовый) |
| Описание проблемы | В высших учебных заведениях учащиеся часто пропускают занятия в связи с чем ухудшается успеваемость |
| Цель | Повысить посещаемость и успеваемость |
| Сроки | 1 год |
| Планируемый результат | Увеличение процента студентов с успеваемостью выше среднего |
| Требования к результату | Результат будет считаться удовлетворительным если количество студентов обучающихся на оценки «Отлично» и «Хорошо» увеличиться на 10% |
| Описание изменений в проблемной ситуации | Предлагается внедрение элементов игры в образовательный процесс. А также обеспечение повышенного уровня информированности |
| |  | | --- | | Виды деятельности, выполняемые студентом в проекте/отрабатываемые навыки | | 1. Программирование веб интерфейсов 2. Проведение опросов 3. Создание серверной части |
| Роли студентов | Бунин И: Коллективист, работник, оформитель;  Вербицкий А: Генератор идей, работник, Compiler;  Гаврилов С: Наблюдатель, работник;  Мацебурский Д: Работник |
| Количество мест на проекте \*по курсам | Общий объем 8 человек. |
| Студенты каких ОП могут участвовать | Программная инженерия; Информационные системы; Инфокоммуникационные технологи; Прикладная информатика; |
| Критерии отбора студентов | Базовые знания алгоритмов и структур данных. Умение работы с СУБД  Знание языка верстки HTML и CSS |
| Бюджет | 200 тыс. рублей |
| Необходимое оборудование и материалы | Персональные компьютеры/ноутбуки |